

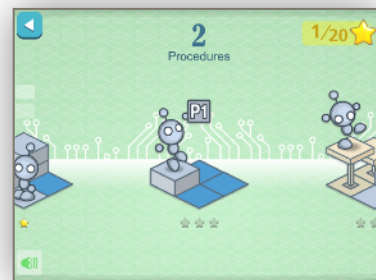


## Coding mit der App: „Lightbot“

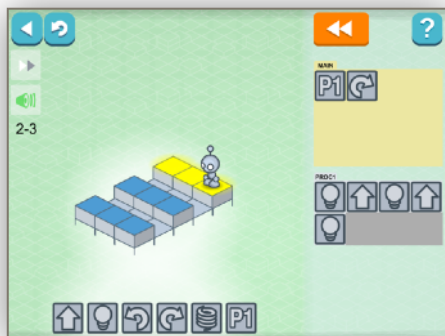
<b>Gegenstand</b>	Mathematik
<b>Schulstufe</b>	1.- 4. Schulstufe
<b>Sozialform</b>	Einzelarbeit
<b>Ziele</b>	Koordination und Steuerung von Abläufen: Ich weiß, dass ein Computerprogramm entsteht, indem Anweisungen aneinander gereiht werden
<b>Medium</b>	App: „Lightbot“ (iOS, Android)
<b>Link</b>	<a href="http://elearn.ph-linz.at">elearn.ph-linz.at</a>

Mit welchen Anweisungen kann man dem kleinen „Max“ sagen, was er tun soll? - und noch dazu soll er bestimmte Felder erhellen!

1. App: „Lightbot“ öffnen und den Schwierigkeitsgrad auswählen



2. genaues Überlegen der Anweisungsfolge



3. Vorsicht: Bitte an die Lämpchen denken!