



Spielen – Lernen – Arbeiten

Die Motivationskraft des Spielerischen
als Trend in der Lern- und Arbeitswelt

19 JUNI 2018
17:00 UHR

OK MEDIENDECK
OK Platz 1 | Linz

Die Lern- und Arbeitswelt profitiert immer mehr von der Motivationskraft, die im Spielerischen liegt. Spielen ist ein menschliches Bedürfnis, bringt uns in einen Flow-Zustand und ermöglicht lustvolles Entdecken und Ausprobieren.

- Was können Bildung und Arbeitswelt von den Spieleentwicklern lernen?
- Wo geht die Zukunft der Anwendung von Gamification hin?
- Welche Lernprozesse lassen sich durch spielerische Elemente fördern?
- Wo sind die Grenzen eines sinnvollen Einsatzes?

17:00 Impulsvorträge

Gamification – Mehr als ein neues Modewort für „Spielen“

Nikolaus KÖNIG, Donau-Universität Krems, Zentrum für Angewandte Spieleforschung

Motivationsfaktor Spiel in Arbeit und Business

Helmut HLAVACS, Universität Wien, Fakultät für Informatik, Entertainment Computing

Lernziele spielend/spielerisch erreichen

Anastasia SFIRI, Joanneum Graz, Institut für Innovative Lernszenarien

Praxis-Talk: Anwendungsbeispiele aus unterschiedlichen Bereichen

- **Innerbetriebliches Lernen kann Spaß machen**
Michael DAURER, Resch & Frisch Holding GmbH
- **Zusammen/spiel: Kooperatives Gamedesign**
Jeremiah DIEPHUIS, FH OÖ, Campus Hagenberg
- **Gamification zur individuellen schulischen Förderung**
Erich PAMMER, Zentrum für Inklusiv- und Sonderpädagogik, PH OÖ, PHDL
- **Transport School Lab: Gamification-Elemente im Co-Creation Space zur nachhaltigen Gütermobilität**
Lisa-Maria PUTZ, FH OÖ, Logistikum Steyr

19:30 Game over | Informeller Ausklang

Moderation

Paola MICH-HERRNBAUER

Anmeldung: bis 12. Juni 2018

www.ooe-zukunftsakademie.at • zak.post@ooe.gv.at • +43 (0)732/7720-14402

Hinweis für Lehrkräfte: Die Veranstaltung wird unter der PHO-Nummer FMB18SW727 als offizielle Lehrerfortbildung anerkannt.

Veranstalter: Amt der Oö. Landesregierung, Direktion Präsidium,
Oö. Zukunftsakademie, 4021 Linz, Körntnerstraße 10–12
in Kooperation mit:



Sollten bei der Veranstaltung Fotos und/oder Filme durch den Veranstalter gemacht werden, erkläre ich mit meiner Teilnahme meine ausdrückliche unentgeltliche und unbefristete Zustimmung zur Nutzung, Veröffentlichung, Vervielfältigung und sonstigen Verbreitung. Diese Zustimmung kann jederzeit schriftlich widerrufen werden.

