



# PH-DISTANCE LEARNING

## ONLINE - SEMINARANGEBOT DES INSTITUTS MEDIENBILDUNG 2021/2022

Bei den hier angebotenen Online-Seminaren ist eine **Anmeldung in PH-Online auch noch kurz vor der Veranstaltung** möglich. Wenn Sie davon Gebrauch machen, melden Sie sich bitte zu den Online-Fortbildungen **unbedingt per sDAV** an! Die Links zu den Seminaren erhalten Sie jeweils einige Tage vor dem Seminartermin per Mail.

### UNTERRICHTEN MIT TABLETS

Tablets in der MS   Einführende Unterrichtsszenarien für alle Unterrichtsgegenstände.....	2
Tablets in der MS   Weiterführende Unterrichtsszenarien für alle Unterrichtsgegenstände.....	2
Lerninhalte recherchieren und dokumentieren mit dem iPad.....	2
Erklärvideos mit dem iPad   Veranschaulichung und Vertiefung von Unterrichtsinhalten.....	2
Kreativität und Gestaltung mit dem iPad erleben   Schöpferische Einfälle vielfältig und rasch umsetzen.....	2

### TOOLS & APPS

BandLab   Das Onlinetool zur Erstellung von Hörbüchern, Podcasts, Musik, .....	3
Book Creator - Schüler/-innen erstellen online interaktive Bücher.....	3
Trickfilme erstellen - Kreativität fördern.....	3
ThingLink (das interaktive Lernposter)   Wenn Lerninhalte lebendig werden.....	3
Actionbound - Interaktive Quizzes am PC bzw. iPad erstellen.....	3
Tinkercad am PC bzw. iPad   3D Design als Vorbereitung zum 3D-Druck.....	4
EduPuzzle in der Primar- und Sekundarstufe 1   Teil 1 - Anwendung.....	4
EduPuzzle in der Primar- und Sekundarstufe 1   Teil 2 - Autoren.....	4
Grün, grün, grün ist alles, was ich habe.   Unterrichten mit einem Greenscreen.....	4
Tolle Geschichten erzählen   Mit dem erstaunlich einfachen Tool Twine.....	4
„Kahoot! war gestern“   Alternative Classroom-Response-Systeme.....	4
H5P - Lernbausteine und mehr.....	5
Sicher sein mit nur einem Passwort   Der richtige Umgang mit Passwort-Managern.....	5

### UNTERRICHTSPRAXIS

Digitale Grundbildung   Praktische Umsetzung in der Mittelschule.....	5
Google Classroom im Unterrichtseinsatz.....	5
DistanceLearning mit der G Suite (Classroom, Jamboard, Meet).....	5
Bitmoji - Klassenräume mit G Suite.....	6
Lernplattform OÖ   Werkzeug für Individualisierung und Differenzierung.....	6
Lernen in Häppchen (Microlearning) mit Learning Snacks.....	6
Arbeitsblätter zum Leben erwecken   Mit QR-Codes und Augmented Reality.....	6
teach360.at - Unterrichten mit und in der Virtual Reality.....	6
Lebendiger Unterricht mit interaktiven Methoden   Online und offline.....	7
Die digitale Lernwelt von VERITAS.....	7
Fragestunde zu DSGVO- und Urheberrecht in der (Schul-)Praxis.....	7

### UNTERRICHTSPRAXIS FÜR IHR FACH

Knetmasse, Bausteine und 3D-Druck in der Primarstufe.....	7
Lesenlernen digital.....	7
DAF / DAZ digital.....	8
English lessons with digital media.....	8
Mathematik-Assistent   Computerunterstützung für Lehrer/-innen - Teil 1 - Anwendung.....	8
Mathematik-Assistent   Computerunterstützung für Lehrer/-innen - Teil 2 - Autoren.....	8
Abgeschriebene Hausübungen!? - ein digitaler Lösungsansatz für das Fach Mathematik.....	8
Musik produzieren für Musiklehrende   Recording, Sample & Loop einfach gemacht.....	8
Computerschreiben mit MultiMedia-Typing auf mms.baa.at.....	9
Kinderleicht Tastschreiben - 10 kleine Fingerlein   Gehirngerechtes Zehnfingersystem am Computer.....	9
Berufsorientierung digital gestalten.....	9

### ARS ELECTRONICA CENTER - KOOPERATIONEN

Citizen Science Tools.....	9
Online Tools - KI spielerisch erfahren.....	9



## UNTERRICHTEN MIT TABLETS

### Tablets in der MS | Einführende Unterrichtsszenarien für alle Unterrichtsgegenstände

Wie können mobile Devices, Tablets und Smartphones das Unterrichten in sehr einfacher Weise verändern? Sofort nutzbare Apps, Open Educational Resources und Unterrichtsszenarien aus der Praxis für die Praxis werden vorgestellt.

**Referent/-in:** Hofer Josef

**Termin:** 16.11.2021 und 18.11.2021 von 18:00 bis 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW021)**

### Tablets in der MS | Weiterführende Unterrichtsszenarien für alle Unterrichtsgegenstände

Kooperatives Arbeiten und Lernen sowie individualisierter Unterricht zählen zu den Stärken mobiler Devices.

- vom einfachen Unterrichtsbeispiel zu vertiefter Anwendung
- gemeinsames (kollaboratives) Lernen und Lehren
- Beispiele für individualisierten Unterricht
- Unterrichtsszenarien aus der Praxis für die Praxis

**Referent/-in:** Hofer Josef

**Termin:** 22.03.2022 und 24.03.2022 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22SW022)**

### Lerninhalte recherchieren und dokumentieren mit dem iPad

Forschen allein nützt nichts, wenn man die Inhalte nicht sichert! In dieser Online-Fortbildung wird gezeigt, wie Sie Ihren Lernenden Schritt für Schritt gezieltes Recherchieren im Netz mit dem Webbrowser Safari vermitteln können. Sie erhalten einen Einblick, wie Sie den Unterrichtsertrag auf verschiedene Art und Weise als multimediales Lernprodukt sichern.

**Referent/-in:** Mader Sabine

**Termin:** 09.11.2021 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW013)**

### Erklärvideos mit dem iPad | Veranschaulichung und Vertiefung von Unterrichtsinhalten

Mit dem iPad lassen sich spannende und eindrucksvolle Film- und Lernprojekte gestalten. Eine übersichtliche Benutzeroberfläche und die intuitive Bedienung ermöglichen es, eine Vielfalt von verschiedenen Elementen wie Fotos, Grafiken, Musik und Effekte in ein Drehbuch zu fassen. Lernen Sie in dieser Online-Fortbildung Schritt für Schritt einen professionellen Clip zu unterschiedlichen Themen zu produzieren.

**Referent/-in:** Mader Sabine

**Termin:** 23.11.2021 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW011)**

### Kreativität und Gestaltung mit dem iPad erleben | Schöpferische Einfälle vielfältig und rasch umsetzen

In diesem Online-Seminar lernen Sie Werkzeuge kennen, um die Kreativität in den Bereichen Zeichnen, Fotografie, Filme und Bücher machen sowie Geschichten erzählen auf dem iPad zu fördern und schöpferische Einfälle zu gewinnen. Eine Reihe praktischer Tipps und Projektbeispiele für die Anwendung in der Schule stehen bereit.

**Referent/-in:** Mader Sabine

**Termin:** 11.01.2022 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW010)**

### **BandLab | Das Onlinetool zur Erstellung von Hörbüchern, Podcasts, Musik, ...**

Lernen Sie die Basics der plattformunabhängigen und kollaborativen Webanwendung kennen und bringen Sie Ihren Unterricht auf ein neues Level! Nutzen Sie das Tonstudio in der Tasche und produzieren Sie eigene Musik, Sprachaufnahmen oder ganze Hörbücher! Interviews lassen sich so nicht nur aufzeichnen, sondern auch mit Bildern dokumentieren.

<https://www.bandlab.com>

**Referent/-in:** Wimmer Thomas

**Termin:** 18.01.2022 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW002)**

### **Book Creator - Schüler/-innen erstellen online interaktive Bücher**

Erwecken Sie Ihre Ideen zum Leben! Mit der kostenlosen und plattformunabhängigen Web-Variante können schon Grundschüler/-innen ihre Geschichten, Interessen, ihren Lernstoff, ... multimedial aufbereiten und (wenn gewünscht) im Web veröffentlichen. Das Hinzufügen von Texten, Bildern, Ton- und Videosequenzen ist kinderleicht und macht Spaß. Auch gemeinsam kann online an einem Buch gearbeitet werden. Lassen Sie sich durch viele praxiserprobte Beispiele inspirieren...

**Referent/-in:** Wimmer Thomas

**Termin:** 8.3.2022 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22SW001)**

### **Trickfilme erstellen - Kreativität fördern**

Mobile Geräte nicht zur Berieselung nutzen, sondern diese produktiv einsetzen. Mit mobilen Geräten ist es sehr einfach, einzelne Bilder mit der integrierten Kamera aufzunehmen und als Kurzfilm ablaufen zu lassen. Dieser Stop-Motion-Film kann mit grafischen Elementen, Musik und Audiokommentaren nachträglich aufgepeppt werden. Kinder lieben das Erstellen ihrer eigenen Geschichten. Was wird benötigt? Eine gute Idee, Bastel- und Zeichenmaterial, dann kann es schon losgehen ...

**Referent/-in:** Wimmer Thomas

**Termin:** 29.03.2022 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21SW004)**

### **ThingLink (das interaktive Lernposter) | Wenn Lerninhalte lebendig werden.**

Ermöglichen Sie Ihren Schüler/-innen mit nur wenigen Klicks eine selbstständige Auseinandersetzung mit neuen Themen. Mit Text-, Bild-, Audio- und Videoelementen machen Sie Ihre Lerninhalte zu spannenden Abenteuern, egal ob in der Schule oder im Distance Learning.

**Referent/-in:** Aschberger Alexandra

**Termin:** 03.05.2022 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22SW003)**

### **Actionbound - Interaktive Quizzes am PC bzw. iPad erstellen**

Mit Actionbound können Sie ein eigenes Quiz, eine interaktive Schnitzeljagd, eine Lernroute oder einen Multimedia-Guide durch einen Ort zur spielerischen Vermittlung von Lerninhalten basteln. Die Erstellung geschieht am PC mittels webbasiertem Bound-Creator. Das Quiz wird online abgespeichert. Zum Spielen wird ein Smartphone oder Tablet benötigt. Für den privaten Gebrauch ist Actionbound kostenlos, für den Bildungsbereich gibt es günstige Lizenzmodelle. Für ihre Schüler/-innen ist die App Actionbound (für Android und iOS) selbstverständlich immer kostenlos.

**Referent/-in:** Schwendtner Joachim

**Termin:** 18.10.2021 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW028)**

## Tinkercad am PC bzw. iPad | 3D Design als Vorbereitung zum 3D-Druck

Tinkercad ist eine browserbasierte Software, mit der sich einfache 3D-Druck-Modelle erstellen lassen. Die Vorteile liegen in der Nutzbarkeit ohne Installation auf allen Betriebssystemen, der kinderleichten Handhabung und der übersichtlichen Menüführung. Zudem können die erstellten Modelle einfach geteilt werden. Ausgehend von geometrischen Grundkörpern lernen Sie in diesem Seminar einfache Objekte durch Verknüpfen und Bohren zu erstellen. Tinkercad lässt sich auch auf dem iPad als App installieren und man kann auch hier die Objekte bearbeiten.

**Referent/-in:** Schwendtner Joachim

**Termin:** 08.11.2021 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW027)**

## EduPuzzle in der Primar- und Sekundarstufe 1 | Teil 1 - Anwendung

EduPuzzle ist eine Gratis-Lernressource für die Primar- und Sekundarstufe mit über 5000 Puzzles für Ihren Unterricht. Mit diesem Programm können Sie Lernpuzzles nutzen, elektronische Arbeitsblätter erstellen und die Arbeiten der SchülerInnen protokollieren. Alle Materialien sind für PC, Mac, Tablet-Computer und Handy konzipiert - Sie benötigen nur einen Browser zum Betrieb. Schmökern Sie schon einmal unter [edupuzzle.at](http://edupuzzle.at)

**Referent/-in:** Mader Sabine

**Termin:** 14.10.2021 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW044)**

## EduPuzzle in der Primar- und Sekundarstufe 1 | Teil 2 - Autoren

In diesem Fortsetzungsseminar erarbeiten wir die Nutzung von EduPuzzle als Autorensystem. Damit können Sie eigene Puzzles entwickeln und in die Software integrieren. Verschiedene Fragetypen ermöglichen eine variantenreiche Darstellung und Abfrage von Informationen aus den verschiedenen Gegenständen. Der Besuch von Seminarteil 1 oder die Kenntnis von vergleichbaren Informationen ist empfehlenswert.

**Referent/-in:** Bachinger Alois

**Termin:** 02.12.2021 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW045)**

## Grün, grün, grün ist alles, was ich habe. | Unterrichten mit einem Greenscreen

Felix steht am Krater eines Vulkans und referiert über Eruptionen. Julia begrüßt die Klasse aus dem Regenwald und betont die Wichtigkeit der Artenvielfalt. Jonas zeigt uns am Meeresgrund eine bunte Korallenwelt. All das ist im Klassenzimmer mit einem Greenscreen möglich. In diesem Seminar werden kostenlose Möglichkeiten dieser Filmtechnologie vorgestellt und ausprobiert.

**Referent/-in:** Walchshofer Peter

**Termin:** 27.01.2022 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW036)**

## Tolle Geschichten erzählen | Mit dem erstaunlich einfachen Tool Twine

Twine begeistert Kinder und motiviert zum Schreiben eigener Geschichten. Das Online-Tool bietet die Möglichkeit, spannende verzweigte Geschichten (auch gemeinsam) zu kreieren. So macht sowohl das Schreiben als auch das Lesen Spaß. Verzweigte Texte eignen sich nicht nur für den Sprachunterricht, sondern auch zum Erstellen von Lerngeschichten bzw. Lernpfaden in anderen Fächern.

**Referent/-in:** Weinberger David

**Termin:** 12.10.2021 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW032)**

## „Kahoot! war gestern“ | Alternative Classroom-Response-Systeme

In diesem Seminar werden Alternativen zu Kahoot! gezeigt, die u. a. für eine schnelle Rückmeldung Ihrer Schüler/-innen genutzt werden können. Im Gegensatz zu Kahoot! bieten die vorgestellten Alternativen einen größeren Funktionsumfang, bspw. Kurzwörter, Multiple-Choice-Aufgaben, Lückentexten, bereits vorgefertigte Umfragen, personenbezogene Auswertungen etc.

**Referent/-in:** Thomas Schöffner

**Termin:** 31.03.2022 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22SW009)**



## H5P - Lernbausteine und mehr

H5P – dahinter verbirgt sich eine Plattform, die die Erstellung interaktiver Webbausteine für Lernsettings und deren Integration in bestehende Webseiten erlaubt. H5P bietet entscheidende Verbesserungen gegenüber anderen Tools: Die Bausteine können auf der zentralen Plattform erstellt und in andere Websites eingebaut werden. Plugins für WordPress, Drupal und Moodle ermöglichen die direkte Erstellung von H5P-Inhalten in den genannten Plattformen. Die Vielfalt der denkbaren Inhalte ist bereits jetzt beeindruckend und H5P wird laufend erweitert.

**Referent/-in:** Zauner Birgit

**Termin:** 24.03.2022 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22SW016)**

## Sicher sein mit nur einem Passwort | Der richtige Umgang mit Passwort-Managern

Sie haben zu viele Passwörter, die Sie sich kaum merken können? In dieser Fortbildung erfahren Sie, wie Sie sicher im Internet unterwegs sein können, ohne ein Gedächtniskünstler zu sein. Die Vor- und Nachteile des Einsatzes eines Passwort Managers werden Ihnen erklärt. Weiters erhalten Sie einen Überblick über verschiedene Passwort Manager sowie eine Empfehlung für einen kostenlosen und einen kostenpflichtigen Manager. Am Schluss erproben wir gemeinsam den richtigen Umgang damit.

**Referent/-in:** Weinberger David

**Termin:** 09.11.2021 von 18:00 - 18:45 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW014)**

## UNTERRICHTSPRAXIS

### Digitale Grundbildung | Praktische Umsetzung in der Mittelschule

Sie suchen nach konkreten Ideen zur Umsetzung der digitalen Grundbildung in Ihrer Schule? In dieser Fortbildung erwartet Sie eine Übersicht über alle Teile des Lehrplans. Zu jedem Teil lernen Sie Ressourcen und Einsatzmöglichkeiten im Unterricht kennen. Zur Umsetzung, integrativ oder als eigenes Fach, erhalten Sie Anregungen aus der Praxis. Die Fortbildung richtet sich an Koordinatorinnen, Koordinatoren und Lehrende der digitalen Grundbildung.

**Referent/-in:** Weinberger David

**Termin:** 30.11.2021 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW033)**

### Google Classroom im Unterrichtseinsatz

Google Classroom eine neue Lernplattform an der Schule. Sie suchen Tipps und Tricks im Umgang mit Google Classroom? Wie setze ich Google Classroom effizient in meinem Unterricht bzw. bei meiner Vorbereitung ein? Die Verknüpfung der einzelnen G Suite for Education Angebote (Google Drive, Meet, ...) vereinfachen die Vorbereitungen und das kooperative arbeiten.

**Referent/-in:** Wallner Christoph

**Termin:** 18.10.2021 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW030)**

### DistanceLearning mit der G Suite (Classroom, Jamboard, Meet)

Die G Suite für Education ist eine kostenlose Lernplattform mit den bekannten Programmen wie G-Mail, Google-Drive oder Google Classroom. In Verbindung mit Google-Meet, dem Google Kalender und Jamboard, einer virtuelle Tafel, können Sie Ihren Unterricht komplett digital abhalten. Dieses Szenario hat sich im Distance Learning sehr gut bewährt. Von Vorteil ist auch, wenn Sie Ihre Schüler-Accounts in der G Suite selber verwalten. Die G-Suite entspricht der DSGVO.

Im Seminar lernen Sie das einfache Anlegen und Verwalten von Nutzeraccounts in verschiedenen Klassen und Organisationen kennen.

**Referent/-in:** Schwendtner Joachim

**Termin:** 04.10.2021 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW029)**



## Bitmoji - Klassenräume mit G Suite

Mithilfe eines Präsentationsprogramms (z. B. PowerPoint oder Google Präsentation) bauen wir ein virtuelles und interaktives Klassenzimmer für den Unterricht in der Primar- oder Sekundarstufe. Anschließend werden Websites, Videos, Dokumente und vieles mehr verlinkt. So können Schüler/-innen sich Themen selbst erarbeiten, üben und wiederholen - und das abwechslungsreich, interaktiv und motivierend.

**Referent/-in:** Zauner Birgit

**Termin:** 29.03.2022 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22SW015)**

## Lernplattform OÖ | Werkzeug für Individualisierung und Differenzierung

Es ist nichts Neues, dass sich unsere Schülerinnen und Schüler in ihren Lernvoraussetzungen und Bedürfnissen unterscheiden. Lehrerinnen und Lehrer stehen vor der großen Herausforderung mit diesen heterogenen Gruppen umzugehen. Die Lernplattform OÖ bietet viele pädagogische Möglichkeiten den Lernprozess individuell zu organisieren, durchzuführen und zu kontrollieren.

**Referent/-in:** Zauner Birgit

**Termin:** 06.04.2022 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22SW017)**

## Lernen in Häppchen (Microlearning) mit Learning Snacks

Learning Snacks sind interaktive, textbasierte, chatartige Dialogsysteme (im Sinne des Microlearning), die in ihrer Optik an Messenger-Dienste erinnern. Besonders auf Smartphones (oder Tablet-PCs) wirkt dies ziemlich real und sieht ganz und gar nicht nach einer Lerneinheit (bzw. Microlearning) aus. Mithilfe von Learning Snacks können Wissensfragen gestellt, Texte und Bilder präsentiert, aber auch Entscheidungsfragen gestellt werden. Durch Beantworten oder Abstimmen werden die Schüler/-innen durch den Chat (Snack) geleitet.

**Referent/-in:** Thomas Schöftner

**Termin:** 07.12.2021 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW008)**

## Arbeitsblätter zum Leben erwecken | Mit QR-Codes und Augmented Reality

Augmented Reality für den eigenen Unterricht spannend und effektiv einsetzen. Wie geht das? Richtet man ein Smartphone bzw. Tablet auf ein Objekt oder beispielsweise auf ein Arbeitsblatt, werden Zusatzinformationen eingeblendet. Das kann ein Informationstext, ein Bild, ein Video oder ein 3D-Objekt sein. Der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt. Im Seminar erhalten Sie sowohl fertige, sofort einsetzbare Beispiele für den Unterricht als auch Anleitungen zur Erstellung eigener Augmented Reality - Szenarien.

**Referent/-in:** Kiener Andreas, Zauner Birgit

**Termin:** 16.03.2022 von 17:00 - 19:15 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22SW018)**

## teach360.at - Unterrichten mit und in der Virtual Reality

Ausflüge und Exkursionen hinterlassen immer große Eindrücke bei Schülerinnen und Schülern. Doch manchmal reicht die Zeit nicht oder der Ort ist zu weit entfernt, um ihn zu erkunden. Hier kann die Virtual Reality weiterhelfen. Machen und gestalten Sie Ausflüge in einer virtuellen Welt mit einfachen Mitteln.

**Referent/-in:** Walchshofer Peter

**Termin:** 25.11.2021 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW035)**

## Lebendiger Unterricht mit interaktiven Methoden | Online und offline

Wie behält man die Aufmerksamkeit der Schüler/-innen im Unterricht? Wie verhindert man Online-Erschöpfung bei den Schüler/-innen und bei sich selbst? Wir lernen Werkzeuge und Methoden kennen, die Spaß machen und somit das Lernen nachhaltig fördern. Jugendliche sollten abgeholt werden, wo sie stehen. Sie sind Digital Natives, die keine Zeit ohne Internet kennen und gestalten das Netz mit eigenen Inhalten. Wichtige Aspekte wie Big Data, Privatsphäre im Netz sowie rechtliche Aspekte werden thematisiert.

**Referent/-in:** Hozaien Sherin

**Termin:** 17.05.2022 und 19.05.2022 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22SW058)**

## Die digitale Lernwelt von VERITAS

Österreichs größter Schulbuchverlag VERITAS stellt längst nicht mehr nur gedruckte Schulbücher her. Diese werden digital ergänzt durch:

- die Smartphone-App „VERITAS-Mediathek“ mit Audios und Videos für viele Schulbuchreihen
- die VERITAS-Assistentin für Schularbeiten, Tests und Arbeitsblätter (Online-Tool VERA)
- die Lernplattform [www.scook.at](http://www.scook.at) mit allen Schulbüchern als digitale Buchausgaben, inklusive
  - integrierter Verlagsmaterialien (Audios, Arbeitsblätter, Erklärvideos, Lernpläne etc.)
  - interaktiver Übungen (auch am Smartphone durchführbar)
  - Online-Klassen mit Aufgabenfunktion und automatischer Ergebnisauswertung

**Referent/-in:** Hofbauer Karl

**Termin:** 01.03.2022 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22SW024)**

## Fragestunde zu DSGVO- und Urheberrecht in der (Schul-)Praxis

Datenschutz und Urheberrecht im Schulbetrieb auf die leichte Schulter zu nehmen kann fatale Folgen nach sich ziehen. Das Seminar spricht häufige Problemfelder an und beantwortet individuelle Fragen.

**Referent/-in:** Lanzinger Michael

**Termin:** 05.10.2021 und 03.03.2022 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR 2021 (FMB21WW006)**

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR 2022(FMB21WW006)**

## UNTERRICHTSPRAXIS FÜR IHR FACH

### Knetmasse, Bausteine und 3D-Druck in der Primarstufe

Das kreative Gestalten im dreidimensionalen Raum beginnt früher als man denkt. Und der 3D-Druck ist weniger weit von der Knetmasse entfernt, als man vermuten möchte. In diesem Seminar wird ein praktischer Bogen von begreifbarem zu abstrakt digitalem Designen in der Primarstufe gespannt.

**Referent/-in:** Walchshofer Peter

**Termin:** 21.10.2021 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW034)**

### Lesenlernen digital

Lesenlernen bedeutet heute mehr als nur Buchstaben entziffern. Auch das Lesen von Hypertext, das Entschlüsseln von Bildern und der Umgang mit Untertitelung will gelernt sein. Gute Software bereitet dabei Kinder, die ohnedies aus völlig digitalisierten Welten kommen, individualisiert darauf vor und erleichtert den Erwerb ausreichender Lesekompetenz. Brauchbare, kostenlose Portale und Angebote zur Lesediagnostik werden vorgestellt und exemplarisch erprobt.

**Referent/-in:** Pammer Erich

**Termin:** 10.11.2021 von 17:00 - 19:15 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW019)**



## DAF / DAZ digital

Holen Sie sich digitale Unterstützung für den DAF/DAZ - Unterricht und lernen Sie praxistaugliche Tools für den Deutschunterricht kennen.

**Referent/-in:** Pammer Erich

**Termin:** 17.11.2021 von 17:00 - 19:15 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW020)**

## English lessons with digital media

Would you like to learn more about how you can use different online tools in your classroom? Would you like to find out how other teachers use these tools and exchange experiences? And would you also like to do all this quickly, without lengthy technical explanations and with many practical examples? Then this seminar is just right for you!

**Referent/-in:** Thomas Schöffner

**Termin:** 10.03.2022 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22SW005)**

## Mathematik-Assistent | Computerunterstützung für Lehrer/-innen - Teil 1 - Anwendung

Wählen Sie aus einer Datenbank von 13.000 Aufgaben für die 4. bis 8. Schulstufe und gestalten Sie Übungsblätter, Leistungskontrollen oder auch Schularbeiten. Dabei können die Leistungen der SchülerInnen protokolliert werden und die Lernergebnisse übersichtlich dargestellt werden. In diesem Seminar erhalten Sie einen Überblick über die Funktionen und können das System danach für Ihre ersten Arbeitsblätter nutzen.

**Referent/-in:** Mader Sabine

**Termin:** 04.11.2021 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW046)**

## Mathematik-Assistent | Computerunterstützung für Lehrer/-innen - Teil 2 - Autoren

Das System Mathematik-Assistent enthält auch ein Autorensystem, mit dem Sie eigene Aufgaben erstellen und in die Datenbank integrieren können. Erst nach einer grundlegenden Auseinandersetzung mit den verschiedenen Fragetypen ist es nach dem Seminar möglich, auch neue Aufgaben in den Pool einzuspeisen.

**Referent/-in:** Bachinger Alois

**Termin:** 20.01.2022 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW047)**

## Abgeschriebene Hausübungen!? - ein digitaler Lösungsansatz für das Fach Mathematik

Das prämierte Projekt „Vom Einzelkämpfertum bei Hausübungen hin zu kollaborativen, multimedialen eBooks – und vieles was so dazwischen liegt“ zeigt eine digitale Methode auf, die Schüler/-innen zur Zusammenarbeit bei Hausübungen motiviert und aus den abgegebenen multimedialen Beiträgen themenorientierte eBooks entstehen lässt.

**Referent/-in:** Hofer Josef

**Termin:** 19.10.2021 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW023)**

## Musik produzieren für Musiklehrende | Recording, Sample & Loop einfach gemacht

Thema des ganztägigen Online-Workshops ist ein möglichst niedrigschwelliger und auf schulische Anwendungsszenarien ausgerichteter Zugang, um digital Musik zu kreieren und zu produzieren. Mit dem nutzerfreundlichen, kostenlosen Online-Tool SOUNDTRAP, das am Computer und auch als App genutzt werden kann, können vorgegebene musikalische Bausteine und selbst erstellte digitale, vokale oder instrumentale Aufnahmen zu eigenen kreativen Musikstücken kombiniert und dabei überdies online kollaborativ bearbeitet werden. Behandelt werden im Workshop auch einfache Aufnahmetechniken und die Arbeit mit MIDI-Einspielungen.

**Referent/-in:** Aigner Wilfried

**Termin:** 08.03.2022 von 9:30 - 17:15 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22SW099)**



## Computerschreiben mit MultiMedia-Typing auf mms.baa.at

Computerschreiben auf der Tastatur ist noch immer eine wichtige Kompetenz zum schnellen und effizienten Arbeiten im EDV-Bereich. Durch eine neue Lernmethode gelingt das nicht nur schneller, sondern macht durch einen spielbetonten Ansatz auch mehr Freude. In diesem Gratisssystem können Sie Ihre SchülerInnen anlegen und dabei auch den Lernfortschritt verfolgen und so mit konkreten Hilfestellungen unterstützen. Nach dem Besuch des Seminars erhalten Sie Zugang zum Lernsystem.

**Referent/-in:** Bachinger Alois

**Termin:** 07.10.2021 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW043)**

## Kinderleicht Tastschreiben - 10 kleine Fingerlein | Gehirngerechtes Zehnfingersystem am Computer

Das Beherrschen des Zehnfingersystems ist für Schüler/-innen eine wichtige Grundkompetenz. Mit „10 kleine Fingerlein“ gelingt das Erlernen lustvoll und erfolgreich. In 8 Einheiten erarbeiten Sie didaktisch perfekt aufbereitet und spielerisch die korrekte Tastenbelegung. Geübt wird mittels personalisierter ONLINE-Software. Versionen für die Volksschule und für die Unterstufe sind auf die Altersstufen abgestimmt. Ziel ist, das System schnell zu erlernen sowie die Steigerung der Schreib- und Lesekompetenz. Handbuch und Arbeitsbuch können optional erworben werden.

**Referent/-in:** Grübl Klaus

**Termin:** 30.11.2021 und 30.03.2022 von 14:30 - 17:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR 2021 (FMB21WW025)**

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR 2022 (FMB21WW025)**

## Berufsorientierung digital gestalten

In dieser Online-Session gebe ich einen Überblick über eine Fülle von Plattformen, Internetportalen, Online-Materialien und digitalen Werkzeugen, mit denen Sie Ihren Berufsorientierungsunterricht mit neuen Ideen bereichern und abwechslungsreich gestalten können.

**Referent/-in:** Mader Sabine

**Termin:** 19.10.2021 von 18:00 - 19:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW012)**

## ARS ELECTRONICA CENTER - KOOPERATIONEN

### Citizen Science Tools

„Bei Citizen Science geht es nicht nur darum, neues Wissen zu generieren und die Forschung voranzubringen, sondern auch Bewusstsein zu schaffen. Das Bewusstsein für die (Aus-)Wirkung des eigenen Handelns und für die globalen Herausforderungen. Welche Ansätze verfolgen Citizen Scientists und welche Werkzeuge finden ihren Einsatz? Die Möglichkeiten, einen Beitrag zu leisten, sind durch die Digitalisierung so vielfältig wie noch nie. Wir stellen Projekte aus den Ars Electronica Labs vor und gehen der Frage nach, wie wir unser Leben nachhaltig und smart gestalten können.

**Referent/-in:** Sauter Alina, Gartlehner Philipp

**Termin:** 21.10.2021 von 15:30 - 16:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB21WW051)**

### Online Tools - KI spielerisch erfahren

Technologische Entwicklungen aus dem Bereich der Künstlichen Intelligenz halten in immer mehr Lebensbereichen Einzug und betreffen schon heute jeden einzelnen von uns. Um sich mündig und reflektiert in der digitalen Welt bewegen zu können, braucht es ein Grundverständnis davon, was sich hinter dem Begriff Künstliche Intelligenz verbirgt und welche Chancen und Risiken mit diesen Technologien verbunden sind.

**Referent/-in:** Sauter Alina

**Termin:** 29.04.2022 von 15:30 - 16:30 Uhr

**ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22SW054)**