

PH-DISTANCE LEARNING

ONLINE - SEMINARANGEBOT DES INSTITUTS MEDIENBILDUNG 2022/2023

Informationen zur Anmeldung:

- Anmeldungen sind bis zum Seminar-Termin möglich.
Voraussetzung ist die Immatrikulation an der Privaten Pädagogischen Hochschule der Diözese Linz. ([Anleitung](#))
- Es ist kein Dienstauftragsverfahren und damit keine Genehmigung notwendig, da die Online - Seminare grundsätzlich außerhalb der Unterrichtszeit stattfinden. Es dürfen keine Supplierkosten anfallen.

Die Teilnahmebestätigung ist ca. 4 Wochen nach der Veranstaltung in PH-Online abrufbar ([Anleitung](#)) und sollte für die Anrechnung der Schulleitung übermittelt werden.

TOOLS UND APPS FÜR DEN UNTERRICHT

Didaktische Ideen zur Umsetzung der Digitalen Grundbildung	2
Didaktische Ideen zur Umsetzung der Digitalen Grundbildung	2
Lückentext und andere interaktive Übungen mit H5P	2
Ansprechende Aufgabenstellungen mit Bitmoji Classroom	2
Virtuelle Lernwelten erschaffen	2
ThingLink (das interaktive Lernposter) Wenn Lerninhalte lebendig werden.	3
Trickfilme erstellen - Kreativität fördern	3
Schüler/-innen erstellen online interaktive Bücher	3
BandLab Das Onlinetool zur Erstellung von Hörbüchern, Podcasts, Musik,.....	3
EduBreakout – Escape the Room im Klassenzimmer.....	3
Actionbound - Interaktive Quizzes am PC bzw. iPad erstellen	4
3D-Druck: Von der Idee zum fertigen Produkt.....	4
Die digitale Lernwelt von VERITAS.....	4
Lesenlernen digital	4
Astro Pi Basic	4
„Kunstwerke analog? digital? oder beides? Schräge Ideen für den Kunst- und Werkunterricht“	5
Tastaturschreiben mit Multimedia - Typing.....	5
Kinderleicht Tastschreiben - 10 kleine Fingerlein Gehirngerechtes Zehnfingersystem am Computer	5
Kinderleicht Tastschreiben - 10 kleine Fingerlein Gehirngerechtes Zehnfingersystem am Computer	5

DAS IPAD IM UNTERRICHT

Lerninhalte recherchieren und dokumentieren mit dem iPad.....	5
iPad und Notability (Tragbares Smartboard).....	6
Papierloses Klassenzimmer Effizienter Workflow mit iPad & Stift	6
Intune zur Verwaltung der iPads.....	6
Google Workspace am iPad.....	6

GOOGLE IM UNTERRICHT

Google Workspace im Überblick.....	6
Google Apps als Office Alternative Textdokumente, Präsentation, Tabellen	7
Google Workspace für Admins.....	7

DIGITAL LEBEN

Das Urheberrecht - die interaktive Quizshow	7
Fragestunde zu DSGVO- und Urheberrecht in der (Schul-)Praxis.....	7
Online Tools - KI spielerisch erfahren	8
Citizen Science Tools	8



TOOLS UND APPS FÜR DEN UNTERRICHT

Didaktische Ideen zur Umsetzung der Digitalen Grundbildung

Mit der Ausstattung digitaler Endgeräte der Lernenden in der Sekundarstufe I gibt es zahlreiche Möglichkeiten, den Unterricht neu zu gestalten und Lerninhalte der Digitalen Grundbildung zu vermitteln. In dieser Online-Fortbildung werden Ideen und Werkzeuge für die praktische Umsetzung in der Klasse gezeigt. Eine Reihe hilfreicher Tipps, Vorschläge und Projektbeispiele stehen zum sofortigen Mitarbeiten und Anwenden bereit.

Referent/-in: Sabine Mader

Termin: 08.11.2022 von 18:00 bis 19:30 Uhr

Termin: 14.03.2023 von 18:00 bis 19:30 Uhr

[ANMELDUNG ZUM SEMINAR \(FMB22WW005\)](#)

[ANMELDUNG ZUM SEMINAR \(FMB23SW031\)](#)

Lückentext und andere interaktive Übungen mit H5P

Ohne technische Vorkenntnisse können mit H5P interaktive multimediale Lernbausteine sehr einfach erstellt werden. Interaktive Inhalte motivieren die Lernenden beim Üben und Vertiefen. Die Schüler/-innen können sich aber auch neues Wissen mit Lernpfaden erschließen.

Referent/-in: Birgit Zauner

Termin: 10.11.2022 von 18:00 bis 19:30 Uhr

[ANMELDUNG ZUM SEMINAR \(FMB22WW006\)](#)

Ansprechende Aufgabenstellungen mit Bitmoji Classroom

Bitmoji Klassenräume ermöglichen für den Unterricht in der Primar- oder Sekundarstufe die Erstellung von Aufgabensammlungen-Websites, Videos, Dokumente und vieles mehr. So können Schüler/-innen sich Themen selbst erarbeiten, üben und wiederholen - und das abwechslungsreich, interaktiv und motivierend.

Referent/-in: Birgit Zauner

Termin: 09.03.2023 von 18:00 bis 19:30 Uhr

[ANMELDUNG ZUM SEMINAR \(FMB23SW030\)](#)

Virtuelle Lernwelten erschaffen

„Mit Virtual-Reality lassen sich unzählige Welten zum Lernen, Forschen und Entdecken erschaffen. Längst braucht man keine teuren Spezial-Kameras mehr dazu, vieles lässt sich mit dem Smartphone und kostenlosen Online-Tools umsetzen. In diesem Seminar lernen Sie, wie Sie Virtual-Reality-Touren für den Einsatz in der Schule (z.B. Rechenwelten, Vokabel-Landschaften, Schulhaus-Führungen) erstellen.“

Referent/-in: Peter Walchhofer

Termin: 24.01.2023 von 18:00 bis 19:30 Uhr

[ANMELDUNG ZUM SEMINAR \(FMB22WW020\)](#)

ThingLink (das interaktive Lernposter) | Wenn Lerninhalte lebendig werden.

Ermöglichen Sie Ihren Schüler/-innen mit nur wenigen Klicks eine selbstständige Auseinandersetzung mit neuen Themen. Mit Text-, Bild-, Audio- und Videoelementen machen Sie Ihre Lerninhalte zu spannenden Abenteuern, egal ob in der Schule oder im Distance Learning.

Referent/-in: Alexandra Aschberger | Thomas Wimmer

Termin: 09.05.2023 von 18:00 bis 19:30 Uhr

[ANMELDUNG ZUM SEMINAR \(FMB23SW038\)](#)



Trickfilme erstellen - Kreativität fördern

Mobile Geräte nicht zur Berieselung nutzen, sondern diese produktiv einsetzen. Mit mobilen Geräten ist es sehr einfach, einzelne Bilder mit der integrierten Kamera aufzunehmen und als Kurzfilm ablaufen zu lassen. Dieser Stop-Motion-Film kann mit grafischen Elementen, Musik und Audiokommentaren nachträglich aufgepeppt werden. Kinder lieben das Erstellen ihrer eigenen Geschichten. Was wird benötigt? Eine gute Idee, Bastel- und Zeichenmaterial, dann kann es schon losgehen ...

Referent/-in: Thomas Wimmer

Termin: 28.03.2023 von 18:00 bis 19:30 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB23SW032)

Schüler/-innen erstellen online interaktive Bücher

Erwecken Sie Ihre Ideen zum Leben! Mit der kostenlosen und plattformunabhängigen Web-Variante können schon Grundschüler/-innen ihre Geschichten, Interessen, ihren Lernstoff, ... multimedial aufbereiten und (wenn gewünscht) im Web veröffentlichen. Das Hinzufügen von Texten, Bildern, Ton- und Videosequenzen ist kinderleicht und macht Spaß. Auch gemeinsam kann online an einem Buch gearbeitet werden. Lassen Sie sich durch viele praxiserprobte Beispiele inspirieren ...

Referent/-in: Thomas Wimmer

Termin: 07.03.2023 von 18:00 bis 19:30 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB23SW029)

BandLab | Das Onlinetool zur Erstellung von Hörbüchern, Podcasts, Musik,...

Lernen Sie die Basics der plattformunabhängigen und kollaborativen Webanwendung kennen und bringen Sie Ihren Unterricht auf ein neues Level! Nutzen Sie das Tonstudio in der Tasche und produzieren Sie eigene Musik, Sprachaufnahmen oder ganze Hörbücher! Interviews lassen sich so nicht nur aufzeichnen, sondern auch mit Bildern dokumentieren.

Referent/-in: Thomas Wimmer

Termin: 24.01.2023 von 18:00 bis 19:30 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22WW018)

EduBreakout – Escape the Room im Klassenzimmer

„Wollen Sie Ihren Klassenraum zum Schauplatz einer Schatzsuche oder eines spannenden Detektivspiels umfunktionieren? Im Team dürfen Schülerinnen und Schüler Missionen erfüllen und digitale sowie analoge Rätsel lösen, um am Ende eine Schatzkiste zu öffnen. Mit EduBreakouts können in motivierender Weise bereits gelernte Themen aus dem Unterricht wiederholt oder neue Inhalte eingeführt werden. Außerdem schulen Sie problemlösendes Denken, Teamwork und Medienkompetenz Ihrer Schülerinnen und Schüler.“

Referent/-in: Birgit Zauner

Termin: 16.01.2023 von 18:00 bis 19:30 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22WW039)

Actionbound - Interaktive Quizzes am PC bzw. iPad erstellen

„Mit Actionbound können Sie ein eigenes Quiz, eine interaktive Schnitzeljagd, eine Lernroute oder einen Multimedia-Guide durch einen Ort zur spielerischen Vermittlung von Lerninhalten basteln. Die Erstellung geschieht am PC mittels webbasiertem Bound-Creator. Das Quiz wird online abgespeichert. Zum Spielen wird ein Smartphone oder Tablet benötigt. Für den privaten Gebrauch ist Actionbound kostenlos, für den Bildungsbereich gibt es günstige Lizenzmodelle. Für ihre Schüler/-innen ist die App Actionbound (für Android und iOS) selbstverständlich immer kostenlos.“

Referent/-in: Joachim Schwendtner

Termin: 14.03.2023 von 15:30 bis 17:00 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB23SW042)



3D-Druck: Von der Idee zum fertigen Produkt

Wie gestalte ich mit Computer und Tablet dreidimensionale Objekte? Welche Zeichen-Software eignet sich für den Unterricht in der Primar- und Sekundarstufe am besten? Worauf muss ich beim Kauf und der Verwendung eines 3D-Druckers achten? Nach dem Seminar kennen Sie die Antworten auf all diese Fragen und können mit Ihrer Klasse in die Welt des 3D-Designs und des 3D-Drucks eintauchen.

Referent/-in: Peter Walchshofer

Termin: 13.12.2022 von 18:00 bis 19:30 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22WW016)

Die digitale Lernwelt von VERITAS

„Österreichs größter Schulbuchverlag VERITAS stellt nicht nur gedruckte Schulbücher her. Diese werden digital ergänzt durch:

- die Smartphone-App „VERITAS-Mediathek“ mit Audios/Videos für viele Schulbücher
- die VERITAS-Assistentin für Schularbeiten, Tests und ABL (Online-Tool VERA)
- die Lernplattform www.scook.at mit allen Schulbüchern als digitale Ausgaben, inklusive
- integrierter Materialien (Audios, ABL, Videos, ...)
- interaktiver Übungen
- Online-Klassen mit Aufgaben und Auswertung
- Zusammenspiel mit dem „digitalen Klassenzimmer“ von [digi4school](http://digi4school.at)“

Referent/-in: Karl Hofbauer

Termin: 01.03.2023 von 18:00 bis 19:30 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB23SW027)

Lesenlernen digital

„Lesenlernen bedeutet heute mehr als nur Buchstaben entziffern. Auch das Lesen von Hypertext, das Entschlüsseln von Bildern und der Umgang mit Untertitelung will gelernt sein. Gute Software bereitet dabei Kinder, die ohnedies aus völlig digitalisierten Welten kommen, individualisiert darauf vor und erleichtert den Erwerb ausreichender Lesekompetenz. Brauchbare, kostenlose Portale und Angebote zur Lesediagnostik werden vorgestellt und exemplarisch erprobt.“

Referent/-in: Erich Pammer

Termin: 19.01.2023 von 17:00 bis 19:15 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22WW019)

Astro Pi Basic

Die Astro Pi Challenge ist ein jährlicher Wissenschafts- und Programmierwettbewerb der ESA, bei dem Schüler/-innen die Möglichkeit bekommen, ihre Codes auf der Internationalen Raumstation ISS laufen zu lassen. Dafür wurde ein Raspberry Pi Minicomputer speziell erweitert und in einen AstroPi verwandelt. Der AstroPi bietet Schüler*innen die Möglichkeit, wissenschaftliche Experimente von Grund auf zu konzipieren. Ziel ist es, das Interesse an MINT-Fächern zu fördern.

Referent/-in: Michael Trebo

Termin: 01.12.2022 von 17:00 bis 19:00 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22WW044)

„Kunstwerke | analog? | digital? | oder beides? Schräge Ideen für den Kunst- und Werkunterricht“

„Sprechende Küchenutensilien, Videos abspielende Nähmaschinen, eine Luftmatratze als Dudelsack, ... vieles ist möglich, wenn Analoges und Digitales in interaktiven Kunstobjekten kombiniert wird. Holen Sie sich in diesem Seminar die Ideen und Anregungen, wie digitale Medien in Kunstprojekte mit Ihren Schülerinnen und Schülern integriert werden können.“

Referent/-in: Ivan Simeonov Petkov

Termin: 23.11.2022 von 17:00 bis 19:30 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22WW011)



Tastaturschreiben mit Multimedia - Typing

Das Beherrschen des Zehnfingersystems ist für Schüler/-innen eine wichtige Grundkompetenz. Mit einem neuen Lernansatz gelingt das in bedeutend kürzerer Zeit. Die Schüler/-innen arbeiten nach einem neuen multimedialen Konzept (Sound, Bilder und Texte), welches die Einprägung und Bedienung des Buchstabenfeldes spielerisch gestaltet. Geübt wird mittels personalisierter ONLINE-Software, die den Lernfortschritt protokolliert und somit ein individuelles Arbeiten fördert. Nach der Teilnahme am Seminar erhalten Sie den Gratiszugang zu dieser Software.

Referent/-in: Alois Bachinger

Termin: 24.10.2022 von 18:00 bis 19:30 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22WW002)

Kinderleicht Tastschreiben - 10 kleine Fingerlein | Gehirngerechtes Zehnfingersystem am Computer

Das Beherrschen des Zehnfingersystems ist für Schüler/-innen eine wichtige Grundkompetenz. Mit „10 kleine Fingerlein“ gelingt das Erlernen lustvoll und erfolgreich. In 8 Einheiten erarbeiten Sie didaktisch perfekt aufbereitet und spielerisch die korrekte Tastenbelegung. Geübt wird mittels personalisierter ONLINE-Software. Versionen für die Volksschule und für die Unterstufe sind auf die Altersstufen abgestimmt. Ziel ist, das System schnell zu erlernen sowie die Steigerung der Schreib- und Lesekompetenz. Handbuch und Arbeitsbuch können optional erworben werden.

Referent/-in: Klaus Grübl

Termin: 21.11.2022 von 14:30 bis 17:30 Uhr

Termin: 28.03.2023 von 14:30 bis 17:30 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22WW009)

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB23SW033)

DAS IPAD IM UNTERRICHT

Lerninhalte recherchieren und dokumentieren mit dem iPad

Forschen allein nützt nichts, wenn man die Inhalte nicht sichert! In dieser Online-Fortbildung wird gezeigt, wie Sie Ihren Lernenden Schritt für Schritt gezieltes Recherchieren im Netz mit dem Webbrowser Safari vermitteln können. Sie erhalten einen Einblick, wie Sie den Unterrichtsertrag auf verschiedene Art und Weise als multimediales Lernprodukt sichern.

Referent/-in: Sabine Mader

Termin: 22.11.2022 von 18:00 bis 19:30 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22WW010)

iPad und Notability (Tragbares Smartboard)

„Mit dem iPad, Notability und Beamer lässt sich der Unterricht effizient, unkompliziert, modern und vielseitig gestalten. Das Einbinden und Bearbeiten von Arbeitsblättern, Bildern, Scans oder einfach drauflos schreiben (Handschrift oder Tastatur) und am Ende per Klick nach Teams o.ä. exportieren.“

Referent/-in: Christian Augustyn

Termin: 15.12.2022 von 18:00 bis 19:30 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22WW017)

Papierloses Klassenzimmer | Effizienter Workflow mit iPad & Stift

Effizientes Arbeiten mit iPad und Stift im Klassenzimmer? Mit diesen Tipps wird der Unterricht noch abwechslungsreicher und moderner als zuvor. Effektives Arbeiten am iPad mit Apps wie Notizen, GoodNotes und Notability ist so leicht wie nie zuvor. Arbeitsblätter direkt auf dem iPad bearbeiten und wieder auf Lernplattformen abgeben, eine Dateistruktur für Aufgaben und Abgaben anlegen oder das iPad als digitale Tafel für den Präsenzunterricht und Distance Learning nutzen.

Referent/-in: Christoph Wallner

Termin: 17.04.2023 von 18:00 bis 19:30 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB23SW035)



Intune zur Verwaltung der iPads

Mit Microsoft Intune lassen sich Mobile Endgeräte aber auch PCs in der Schule verwalten. Dabei spielt das Betriebssystem keine Rolle. Sowohl iOS, Android als auch Windows wird unterstützt. In diesem Online-Seminar wird auf die Besonderheiten bei der Verwaltung von iPads eingegangen und aus der Erfahrung mit 200 iPads an einer Mittelschule berichtet.

Referent/-in: Joachim Schwendtner | Christoph Wallner

Termin: 20.10.2022 von 18:00 bis 19:30 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22WW001)

Google Workspace am iPad

Sie verwenden Google Workspace mit Classroom, Drive, Calendar und Meet als Lernplattform? Diese Apps lassen sich auch perfekt mit den iPads bedienen. Ich administrierte seit Jahren Google Workspace an unserer Mittelschule und verwende nunmehr die Google Apps auch auf den iPads. Viele Praxisbeispiele mit Tipps für den Unterricht in Verbindung mit Classroom am iPad erwarten Sie in diesem Online-Seminar.

Referent/-in: Joachim Schwendtner | Christoph Wallner

Termin: 22.11.2022 von 15:30 bis 17:00 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22WW043)

GOOGLE IM UNTERRICHT

Google Workspace im Überblick

Effizient arbeiten mit den Möglichkeiten von Google Workspace? Im Rahmen dieses Seminars bekommen Sie einen Überblick über die Apps von Google Workspace. Einsatzmöglichkeiten im Unterricht, Datenverwaltung, Office-Alternativen, Video-Konferenzen und vieles mehr sind Bestandteil dieser Fortbildung.

Referent/-in: Christoph Wallner, Wolfgang Prieschl

Termin: 05.12.2022 von 18:00 bis 19:30 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22WW013)

Google Apps als Office Alternative | Textdokumente, Präsentation, Tabellen

Google Workspace bietet ein vollständiges Office-Paket (Präsentation, Textverarbeitung, Tabellenkalkulation), das anderen Office-Paketen in nichts nachsteht. Zudem sind die Dokumente mit anderen Office-Anwendungen (Microsoft) kompatibel. Ein weiterer Pluspunkt ist die Möglichkeit, Dokumente einfach für andere freizugeben und darin kollaborativ zu arbeiten. Im Unterricht ergeben sich dadurch neue didaktische Möglichkeiten.

Referent/-in: Christoph Wallner, Wolfgang Prieschl

Termin: 12.12.2022 von 18:00 bis 19:30 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22WW015)

Google Classroom im Unterrichtseinsatz

Google Classroom eine neue Lernplattform an der Schule. Sie suchen Tipps und Tricks im Umgang mit Google Classroom? Wie setze ich Google Classroom effizient in meinem Unterricht bzw. bei meiner Vorbereitung ein? Die Verknüpfung der einzelnen Google Workspace Angebote (Google Drive, Meet, ...) vereinfachen die Vorbereitungen und das kooperative Arbeiten.

Referent/-in: Christoph Wallner, Wolfgang Prieschl

Termin: 02.03.2023 von 18:00 bis 19:30 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB23SW028)



Google Workspace für Admins

Google Workspace ist eine kostenlose Lernplattform mit den bekannten Programmen wie G-Mail, Google-Drive oder Google Classroom. In Verbindung mit Google-Meet, dem Google Kalender und Jamboard, einer virtuelle Tafel, können Sie Ihren Unterricht komplett digital abhalten. Dieses Szenario hat sich im Distance Learning sehr gut bewährt. Von Vorteil ist auch, wenn Sie Ihre Schüler/-innen Accounts in Google Workspace selbst verwalten. Google Workspace entspricht der DSGVO. Im Seminar lernen Sie das einfache Anlegen und Verwalten von Nutzeraccounts in verschiedenen Klassen und Organisationen kennen.

Referent/-in: Joachim Schwendtner, Christoph Wallner

Termin: 24.10.2022 von 18:00 bis 19:30 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22WW003)

DIGITAL LEBEN

Das Urheberrecht - die interaktive Quizshow

„Wir stellen konkrete Fragen zum Urheberrecht im schulischen Kontext. Sie wählen anonym aus vorgegebenen Lösungsmöglichkeiten aus. Wir lösen auf. Folgende Themen werden behandelt: Veröffentlichung von Schüler/-innenarbeiten, AKM/GEMA, Einverständniserklärungen richtig formuliert, Open Educational Resources (freie Lehr- und Lernmaterialien), CC-Lizenzen, Schulwebsite, lizenzfreie Medien, etc. Im Rahmen des Seminars können sie ihre individuelle Fragen stellen, die im Online-Seminar „Fragestunde zu DSGVO und Urheberrecht in der (Schul-)praxis“ von einem Juristen beantwortet werden.“

Referent/-in: Thomas Wimmer, Wolfgang Prieschl

Termin: 14.11.2022 von 18:00 bis 19:30 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22WW007)

Fragestunde zu DSGVO- und Urheberrecht in der (Schul-)Praxis

Datenschutz und Urheberrecht im Schulbetrieb auf die leichte Schulter zu nehmen kann fatale Folgen nach sich ziehen. Das Seminar spricht häufige Problemfelder an und beantwortet individuelle Fragen.

Referent/-in: Michael Lanzinger

Termin: 24.11.2022 von 18:00 bis 19:30 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22WW012)

Online Tools - KI spielerisch erfahren

Entwicklungen aus dem Bereich der Künstlichen Intelligenz halten in immer mehr Lebensbereichen Einzug und betreffen schon heute jeden von uns. Um sich mündig und reflektiert in der digitalen Welt bewegen zu können, braucht es ein Verständnis dafür, was sich hinter Künstlicher Intelligenz verbirgt und welche Chancen und Risiken damit verbunden sind. Dementsprechend ist dieses Thema auch für die Schüler/-innen von großer Relevanz. Wir stellen Ihnen Online-Tools vor, die sich besonders spielerisch und in vielfältiger Weise mit dem Thema auseinandersetzen und sich als Diskussionsgrundlage für Ihren Unterricht eignen.

Referent/-in: Melanie Gruber, Alina Sauter

Termin: 27.04.2023 von 15:30 bis 17:00 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB23SW037)

Citizen Science Tools

Citizen Science bedeutet, neues Wissen zu generieren und auch Bewusstsein zu schaffen für die (Aus-)Wirkung des eigenen Handelns auf die globalen Herausforderungen, auf die es auch lokale Antworten geben kann. Welche Ansätze und Projekte verfolgen Citizen Scientists und welche Werkzeuge finden ihren Einsatz? Ob beim Graswurzel-Journalismus, der Aufklärung von Menschenrechtsverletzungen oder der Möglichkeit, bei wissenschaftlichen Projekten einen Beitrag zu leisten, die Digitalisierung macht es möglich. Wir stellen Projekte vor und fragen, wie wir unser Leben nachhaltig gestalten können.

Referent/-in: Philipp Gartlehner

Termin: 20.10.2022 von 15:30 bis 17:00 Uhr

ANMELDUNG ZUM SEMINAR (FMB22WW024)

